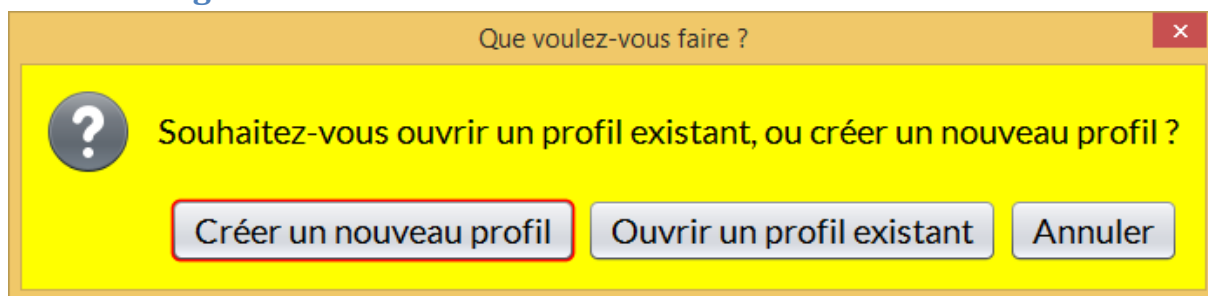


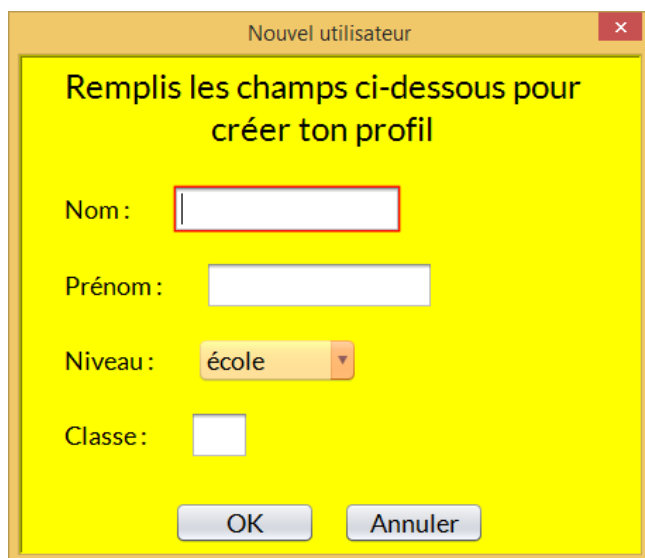
## Premiers pas avec BOMEHC

Premiers pas avec BOMEHC .....	1
Lancer le logiciel .....	1
Comment Construire un Exercice.....	3
Comment Modifier un cours ou un Exercice.....	4
Comment insérer des caractères spéciaux.....	5
Comment Utiliser des Tableaux .....	6
Comment Faire Une fonction.....	7
Générer en PDF ou en DOCX .....	8
Importer et exporter .....	8

### Lancer le logiciel



Si c'est votre première utilisation choisissez « Créer un nouveau Profil »



Remplissez les champs  
NB :Le champ NOM apparaîtra en permanence en haut de la fenêtre

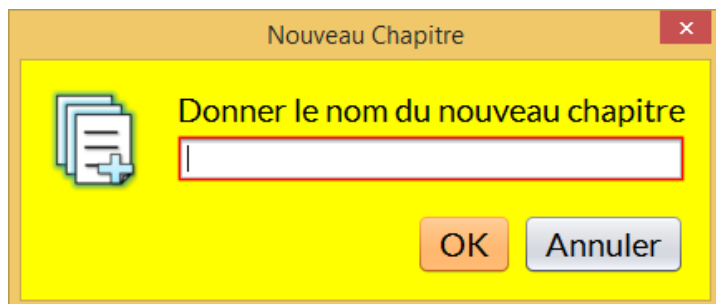
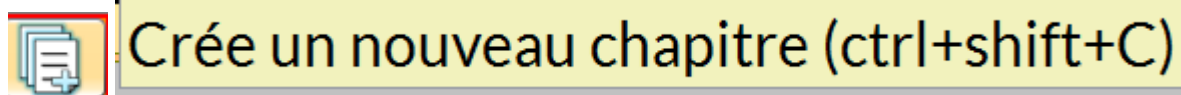
NB : Le Niveau choisi permet d'autoriser ou pas certains outils dans BOMEHC afin de s'adapter au programme

La validation par OK vous propose un enregistrement

L'interface du logiciel est maintenant active , vous devez commencer par créer un chapitre

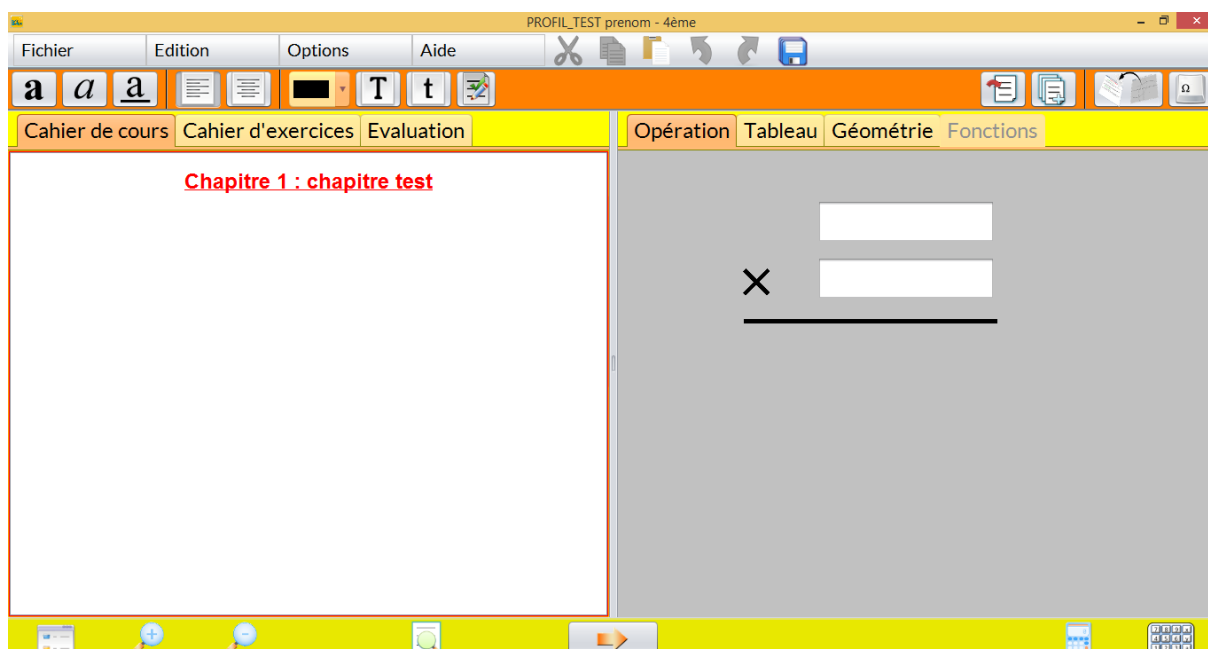


## Utiliser l'icône en haut à droite



Remplissez le champ avec le nom du chapitre choisi

## La fenêtre est maintenant constituée de 2 zones



### La partie Gauche :

Cette partie contient les textes et schémas ou opération quel que soit le mode choisi (Cours , Exercices , Evaluation)

### La partie Droite :

Cette partie contient l'ensemble des outils disponibles OPERATIONS / TABLEAU / GEOMETRIE / FONCTIONS

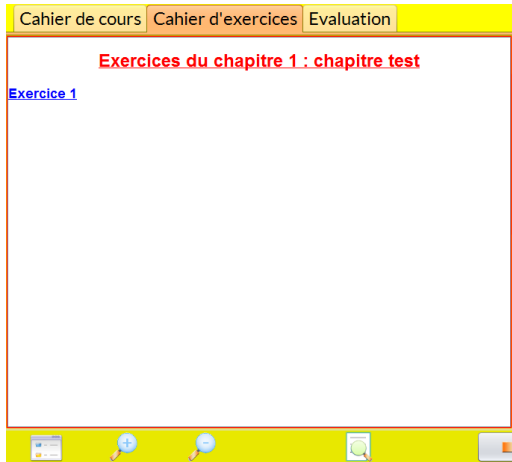
Un bandeau de traitement de texte est aussi disponible en permanence



## Comment Construire un Exercice

Vous devrez naviguer entre les 2 parties de l'éditeur

Dans la partie GAUCHE de l'éditeur



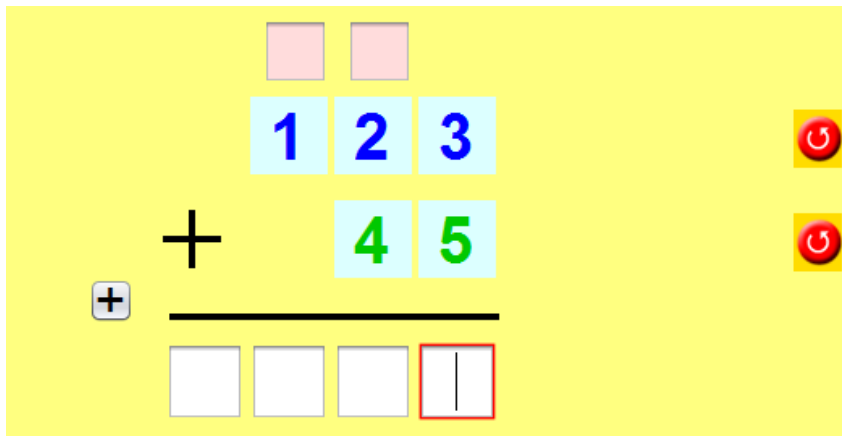
L'exercice est prêt à être construit  
Vous pouvez taper du texte

L'utilisation des outils se fait en cliquant sur la partie DROITE



Si vous choisissez OPERATIONS les  
différentes icônes des opérations  
autorisées Apparaissent

### Exemple : Utilisons une ADDITION



La mise en forme est  
Automatique

Le Basculement de l'opération dans l'éditeur d'exercice se fait par l'icône :



en haut à droite

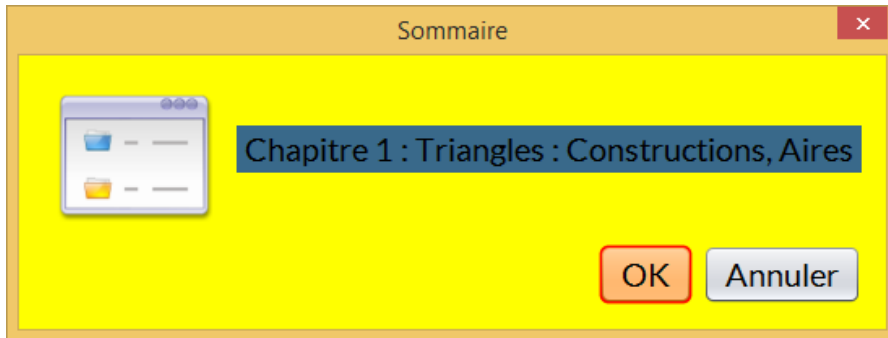


## Comment Modifier un cours ou un Exercice

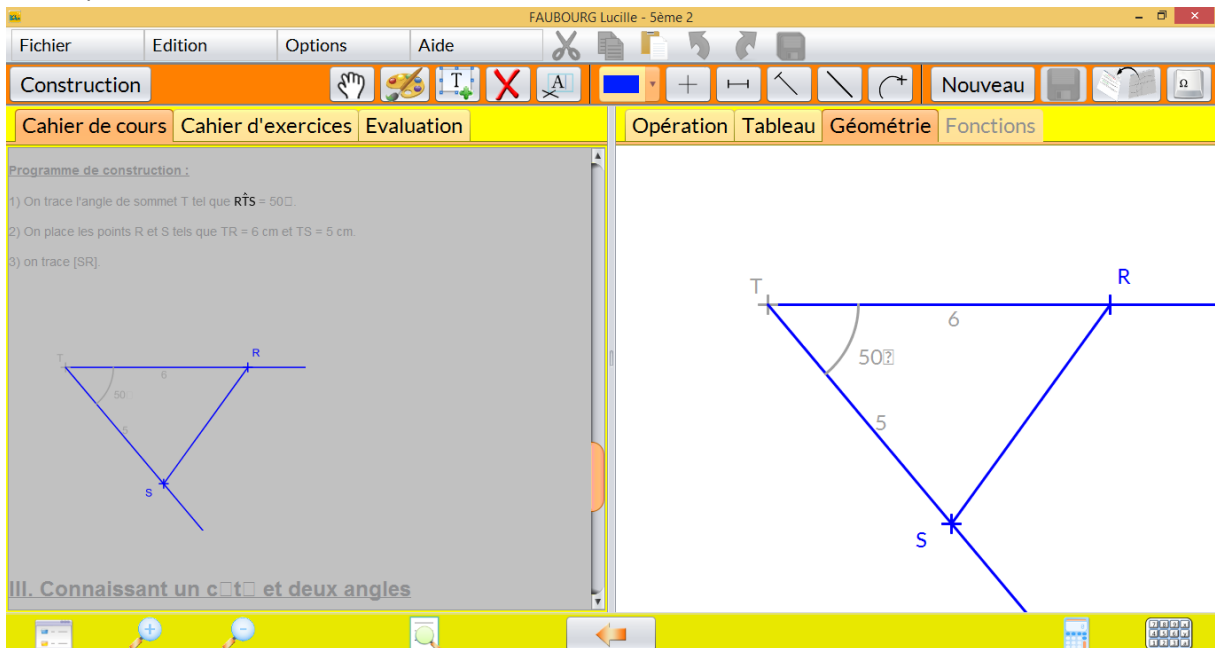
Pour effectuer une modification il suffit de rappeler le chapitre pour l'avoir dans l'éditeur en utilisant

l'icône  en bas à gauche

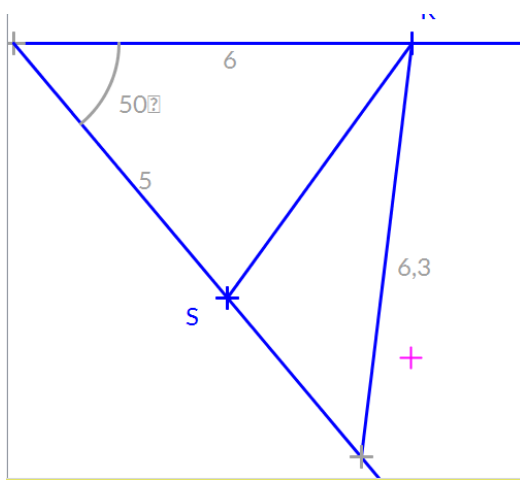
Permet d'ouvrir un chapitre ou une évaluation (ctrl+enter)



Le Chapitre est maintenant dans l'éditeur



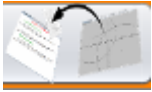
Un double clic sur l'objet à modifier (opérations , figure géométrique ...) le fait apparaitre dans la partie Droite pour modifications



Vous effectuez les modifications puis la mise à jour se fait par le bouton d'enregistrement



: La nouvelle figure remplace l'ancienne



: La nouvelle Figure se rajoute à l'éditeur

## Comment insérer des caractères spéciaux



Utiliser l'icône en Haut à droite

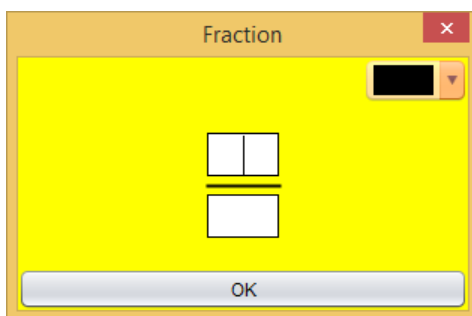
### Ouvrir/fermer le clavier de caractères spéciaux (alt+S)



Tous les caractères spéciaux sont disponibles

Selon votre choix une fenêtre intermédiaire apparaît

#### Par exemple pour les fractions

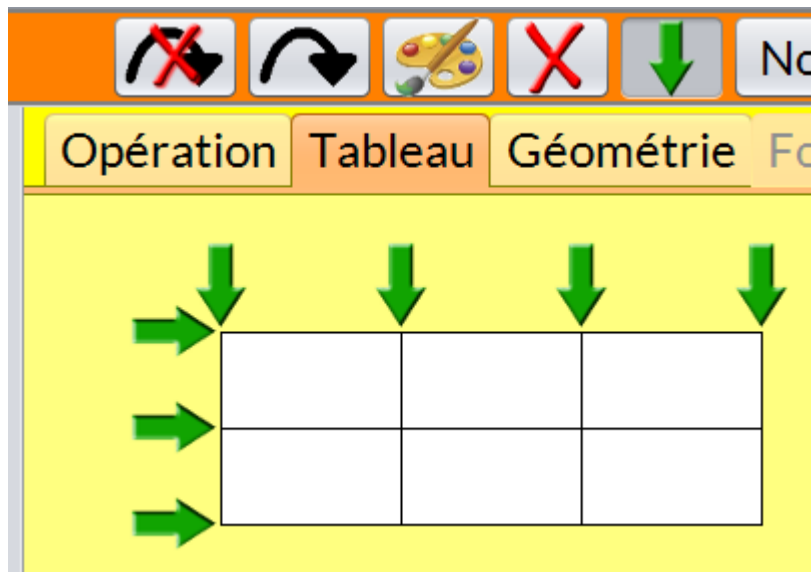


Remplissez les Champs A et B correspondants

2/3



## Comment Utiliser des Tableaux




Les Tableaux peuvent être créés à la taille voulue par les icônes AJOUT ou SUPPRESSION de Lignes ou Colonnes

Par double clic dans la CELLULE la saisie est possible :

Texte classique ou caractères spéciaux

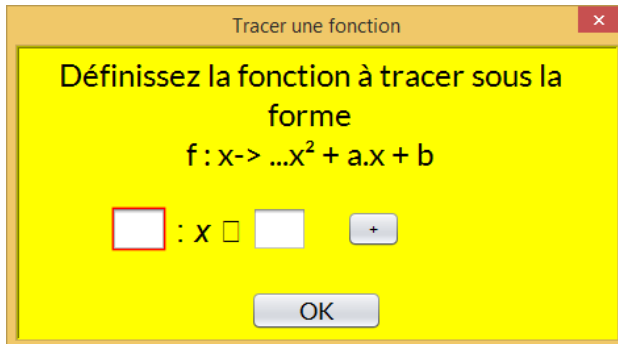
Aller à la ligne : Cliquer sur MAJ et ENTREE

Double entrée : Sur la première cellule : Clic Droit sur le cellule

Colorier :  permet de remplir de couleur le contenu de la Ligne ou de la Colonne

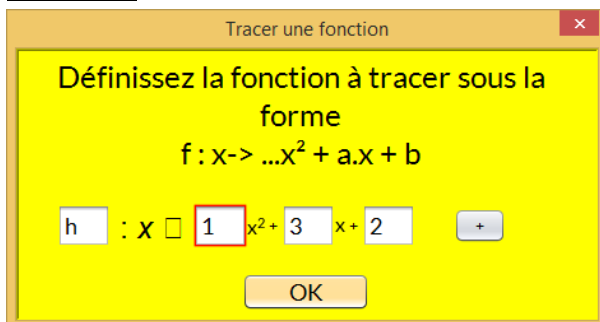
## Comment Faire Une fonction

L'onglet Fonction n'est disponible que selon le niveau choisi

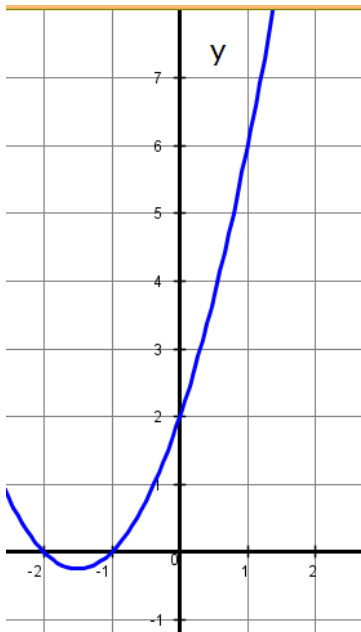


La fonction se construit en ajoutant des variables

### Exemple :



Va donner la courbe suivante





## Générer en PDF ou en DOCX

Un menu génération spécifique vous permet d'enregistrer votre travail au format PDF ou WORD de façon à la transmettre à un tiers non équipé de BOMEHC

## Importer et exporter

L'export vous permet de générer un fichier BOMEHC qui pourra être utilisé sur une autre machine  
L'import vous permet de récupérer un fichier BOMEHC et de le mettre en service dans votre session

